

บทที่ 1

บทนำ

1.1 หลักการและเหตุผลในการพัฒนาโครงการ

ปัจจุบันการจัดการข้อมูลต่างๆ ไว้ในระบบคอมพิวเตอร์อย่างมีระบบระเบียบนั้นเป็นสิ่งที่สำคัญเป็นอย่างมากเพราะว่าการเก็บไว้ในระบบคอมพิวเตอร์หรือระบบเครือข่ายฐานข้อมูลนั้นทำให้ง่ายต่อการจัดเก็บรักษาข้อมูลและง่ายต่อการค้นหาที่มีความเสี่ยงในการสูญเสียน้อยมากเมื่อเทียบกับการเก็บข้อมูลโดยการจดเก็บไว้ในกระดาษหรือในสมุดต่างๆ เพราะมีโอกาสที่เกิดการสูญหายหรือเสียหายเช่น สมุดฉีกขาด เปียกน้ำ เป็นต้น เพราะฉะนั้นในปัจจุบันนั้นการเก็บข้อมูลไว้บนระบบฐานข้อมูลมีความปลอดภัยที่มากกว่าและสามารถทำการสำรองข้อมูลเก็บไว้กรณีฉุกเฉินได้ด้วย

ร้าน Monnymon Shop เป็นร้าน Official ที่ขายของเล่นและการ์ดเกมต่าง ๆ มากมาย เช่น Pokémon Trading Card Game , Future Card Buddyfight และ CARDFIGHT!! Vanguard เป็นต้น โดยทางร้านมีการจัดการแข่งขันภายในและการแข่งขันที่เป็น Official ของทางค่ายการ์ดอยู่บ่อยครั้ง และต้องเก็บสถิติการแข่งขันทุกครั้งที่ใช้สมุดและการใช้การจับฉลากในการจับคู่การแข่งขันแต่ละรอบ ทำให้เกิดการสิ้นเปลืองกระดาษและยากต่อการจัดเก็บข้อมูลการแข่งขันและข้อมูลสถิติต่างๆ

ในปัจจุบันนี้เราไม่สามารถปฏิเสธได้ว่าวงการแข่งการ์ดเกมนี้มีมานานแล้วและเป็นธุรกิจชนิดหนึ่งซึ่งมีการเติบโตอยู่เรื่อยๆ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นกลุ่มๆ หนึ่งมาเป็นเวลานานและเป็นธุรกิจที่มีเงินหมุนเวียนเป็นจำนวนไม่น้อยเลยเพราะธุรกิจนี้มีผู้บริโภคทั่วโลก แต่กลับมีเทคโนโลยีเข้าชีพอร์ตไม่มากนักและไม่ทั่วถึง จึงเป็นที่มาในการสร้างระบบจัดการการแข่งขันของทางร้าน Monnymon Shop โดยยกตัวอย่างกรณีศึกษาเป็น CARDFIGHT!! Vanguard เพื่อมาช่วยในการจัดเก็บข้อมูลการแข่งขันและข้อมูลสถิติต่างๆ ให้ทางร้าน Monnymon Shop

1.2 วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาระบบจัดการร้านค้าและการแข่งขันร้าน Monnymon Shop ตัวอย่างกรณีศึกษา การ์ดไฟฟ้าแวนการ์ด

1.3 ประโยชน์ที่จะได้รับ

ได้รับระบบระบบจัดการร้านค้าและการแข่งขันร้าน Monnymon Shop ตัวอย่างกรณีศึกษา การ์ดไฟฟ้าแวนการ์ด

1.4 ขอบเขต และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

1.4.1 ขอบเขตการทำงานของระบบ (Web Application)

1.4.1.1 แบ่งตามผู้ใช้งานระบบ

1.) ผู้ใช้งานทั่วไป

- สามารถสมัครสมาชิก
- สามารถดูข่าวสารการประกาศของเว็บไซต์
- สามารถค้นหาสินค้า
- สามารถเรียกดูรายละเอียดสินค้า
- สามารถดูสถานะสินค้า *จำกัดการซื้อตามสถานะ
- สามารถดูตารางการแข่งขัน
- สามารถค้นหาตารางการแข่งขันตามชื่อรายการได้
- สามารถดูผลของการแข่งขันได้
- สามารถดูเตี๊ยมที่สมาชิกจัดไว้ได้

2.) สมาชิก

- สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบ
- สามารถดูข่าวสารการประกาศของเว็บไซต์
- สามารถดูข้อมูลส่วนตัวของตนเองได้
- สามารถดูประวัติการแข่งขันของตนเองได้
- สามารถดูสถิติการแข่งขันของตนเองได้
- สามารถค้นหาสินค้า
- สามารถเรียกดูรายละเอียดสินค้า
- สามารถดูสถานะสินค้า *จำกัดการซื้อตามสถานะ
- สามารถเพิ่มของเข้าตะกร้าสินค้า
- สามารถสั่งซื้อสินค้าและผลิตภัณฑ์
- สามารถเรียกดูรายการสั่งซื้อสินค้า
- สามารถเรียกดูรายการชำระเงิน
- สามารถเรียกดูสถานะการขนส่งสินค้าได้
- สามารถลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขันผ่านเว็บไซต์
- สามารถดูตารางการแข่งขัน
- สามารถค้นหาตารางการแข่งขันตามชื่อรายการได้
- สามารถดูผลของการแข่งขันได้
- สามารถดูเด็กที่สมาชิกจัดไว้ได้
- สามารถเพิ่ม ลบ เด็ก ของตนเองได้

- สามารถเผยแพร่ เด็ค ที่ตนเองจัดได้
- สามารถคอมเมนต์ เด็ค ของสมาชิกคนอื่นได้

3.) เจ้าของร้าน

- สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบ
- สามารถประกาศข่าวสารการแข่งขัน
- สามารถสืบค้นหารายชื่อสมาชิก
- สามารถดูข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก
- สามารถลบ แก้ไข ข้อมูลสมาชิก
- สามารถค้นหาสินค้า
- สามารถเรียกดูรายละเอียดสินค้า
- สามารถดูสถานะสินค้า *จำกัดการซื้อตามสถานะ
- สามารถเพิ่มของเข้าตะกร้าสินค้า
- สามารถสั่งซื้อสินค้าและผลิตภัณฑ์
- สามารถเรียกดูรายการสั่งซื้อสินค้า
- สามารถเรียกดูรายการชำระเงิน
- สามารถเรียกดูสถานะการขนส่งสินค้าได้
- สามารถเพิ่ม ลบ สินค้า
- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลสินค้า
- สามารถตรวจสอบจำนวนคงเหลือของสินค้า

- สามารถตรวจสอบการสั่งซื้อของลูกค้า
- สามารถตรวจสอบการชำระเงินของลูกค้า
- สามารถเปลี่ยนสถานะของการขาย(ยืนยัน/จัดส่งแล้ว)
- สามารถสร้างกิจกรรมการแข่งขัน
- สามารถจัดการการจับคู่แข่งขัน
- สามารถจัดการผลการแข่งขัน
- สามารถสืบค้นข้อมูลการแข่งขัน
- สามารถดูประวัติรายการการแข่งขัน
- สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลการ์ด
- สามารถดูข้อมูลการ์ด
- สามารถเพิ่ม ลบ เด็ค ของตนเอง
- สามารถคอมเมนต์ เด็ค ของตนเอง/สมาชิกคนอื่นได้
- สามารถดูสถิติการแข่งขันในระยะเวลา 1เดือน/6เดือน/1ปี
- สามารถดูสถิติจำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
- สามารถออกรายงานสินค้าคงเหลือในคลัง
- สามารถออกรายงานยอดขายสินค้า
- สามารถออกรายงานยอดการสั่งซื้อสินค้า
- สามารถออกรายงานรวมข้อมูลสินค้า
- สามารถออกรายงานสถิติการแข่งขัน

- สามารถออกรายงานข้อมูลสมาชิก
- สามารถออกรายงานรายรับรายจ่าย
- สามารถออกรายงานสถิติจำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

1.5 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรม

1.5.1 Hardware

- ASUS TUF FX504 SERIES Intel® Core™ i7-8750H NVIDIA® GEFORCE® GTX1060 (6GB DDR4) RAM 16GB

1.5.2 Software

- Bootstrap4
- Xampp Control Panel V3.2.2 ใช้ส่วนของ Appserv ในการจำลองการรันเว็บไซต์บนเซิร์ฟเวอร์จำลองและใช้ phpMyadmin เวอร์ชัน 4.7.4 ในการจำลองฐานข้อมูล
- Visual Studio Code
- ชุดคำสั่ง HTML5
- ชุดคำสั่ง PHP5

1.6 สถานที่ใช้ในการดำเนินการศึกษาและรวบรวมข้อมูล

- มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา: เลขที่ 128 ถนนห้วยแก้ว ตำบลช้างเผือก อำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ 50300

